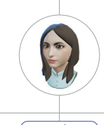
TAVOLA SINOTTICA DEI MONDI VIRTUALI

Tavola volta ad analizzare in maniera qualitativa e quantitativa le principali piattaforme di mondi virtuali, attualmente presenti sul mercato.

	STAGEVERSE	DECENTRALAND	THE SAND BOX	SPATIAL	VR CHAT	MOZZILLA HUBS	SECOND LIFE	ROBLOX	HORIZON WORLDS	THE NEMESIS	OMNIVERSE
									*disponibile prossimamente		*disponibile in Beta
ACCESSIBILITÀ											
VR	✓			✓	✓	✓			✓	✓	✓
PC	✓	✓	✓	✓	✓ *non in tutti i mondi	✓	✓	✓			
MOBILE	✓	✓	✓	✓		✓		✓			
HARDWARE COMPATIBILI	oculus quest oculus quest 2			oculus quest oculus quest 2	oculus quest oculus quest 2 oculus rift viveport valve index mixed reality	oculus quest oculus quest 2 oculus rift viveport valve index mixed reality			oculus quest oculus quest 2 oculus rift	oculus quest oculus quest 2 oculus rift	*in fase di sviluppo
APP SU OCULUS (SI / NO)	SI	NO	NO	SI	SI	NO	NO	NO	SI	NO	NO
REGISTRAZIONE ACCOUNT	ospite	ospite	login	ospite	login	login	login	login	login	ospite	login
MODALITÀ D'ACCESSO	libero	libero	app	libero	libero	link accesso abbonamento	app pagamento	app	app	libero	app pagamento
FACILITÀ D'ACCESSO (molto semplice / semplice / normale / difficile / molto difficile)	semplice	normale	difficile	semplice	semplice	semplice	molto difficile	semplice	normale	molto semplice	molto difficile
CATEGORIA (metaverse ready / open world / focused world / shoowrooming)	open world	open world	open world	open world	open world	open world	open world	open world	open world	open world	focused world
AVATAR											
PERSONALIZZAZIONE (SI / NO)	SI	SI	SI	SI *con ready player me	SI *con ready player me	SI *con ready player me	SI	NO	SI	SI *con ready player me	SI *con NVIDIA Omniverse ACE in fase di sviluppo
REALISMO AVATAR (molto realistico / realistico / tendente al realistico / cartoon / pixel)	tendente al realistico	tendente al realistico	pixel	tendente al realistico	tendente al realistico	tendente al realistico	realistico	tendente al realistico	tendente al realistico	tendente al realistico	molto realistico
VISUALIZZAZIONE											
FRUIZIONE											
FUNZIONI PRINCIPALI	mostre intrattenimento concerti	mostre intrattenimento concerti shop	gioco	mostre intrattenimento	intrattenimento	mostre intrattenimento room di lavoro	mostre intrattenimento concerti	gioco	mostre intrattenimento concerti shop gioco room di lavoro	mostre intrattenimento concerti shop gioco room di lavoro	intrattenimento digital twin
BLOCKCHAIN (SI / NO)	NO	SI	SI	SI	NO	NO	SI	NO	NO	SI	NO
PRINCIPALI INTERAZIONI (chat / disegno 3D / movimento corpo / webcam / interazione vocale)	chat, disegno 3D, interazione vocale	chat, movimento corpo, interazione vocale	chat, movimento corpo	chat, interazione vocale, movimento corpo, webcam	chat, interazione vocale, movimento corpo, disegno 3D	chat, interazione vocale, webcam, disegno 3D	chat, movimento corpo	chat	chat, interazione vocale, movimento corpo, webcam	chat, interazione vocale, movimento corpo	
UX (molto intuitiva / intuitiva / abbastanza intuitiva / confusa / monto confusa)	molto intuitiva	intuitiva	abbastanza intuitiva	molto intuitiva	intuitiva	molto intuitiva	monto confusa	abbastanza intuitiva	molto intuitiva	molto intuitiva	abbastanza intuitiva
RISOLUZIONE											
ANIMAZIONI (SI / NO)	SI	SI	SI	NO	SI	NO	SI	SI	SI	SI	SI
RESA GRAFICA (molto realistico / realistico / tendente al realistico / cartoon / pixel)	molto realistico	realistico	tendente al realistico	realistico	tendente al realistico	tendente al realistico	realistico	tendente al realistico	realistico	realistico	molto realistico
INTERFACCIA											
SVILUPPO											
FILE MODELLI 3D		.gITF	.OBJ .VXM	.gITF .OBJ .glb .pcd .fbx .daw	unity *possibilità di diventare creator dopo molti utilizzi della piattaforma	.glb .gITF				creators possono scaricare +50k modelli già sviluppati da The Nemesis	USD *sistema che rende interoperabili tutti i sotfware di modellazione, adobe e Omniverse per il caricamento
IMPORTAZIONE IMMAGINI/VIDEO (SI / NO)	SI	SI	SI	SI	SI	SI				SI	SI
CONDIVISIONE LAVORO		✓	✓	✓✓✓	✓	✓✓✓				✓✓✓	✓✓✓
PESO MASSIMO PER SCENA				illimitato		128mb					
ALTRO											
UTENTI ATTIVI		8.000 /gg	39.000 /gg		4.000.000 /mese		600.000 /mese	58.800.000 al gg primo trimestre 2021	300.000 /mese		