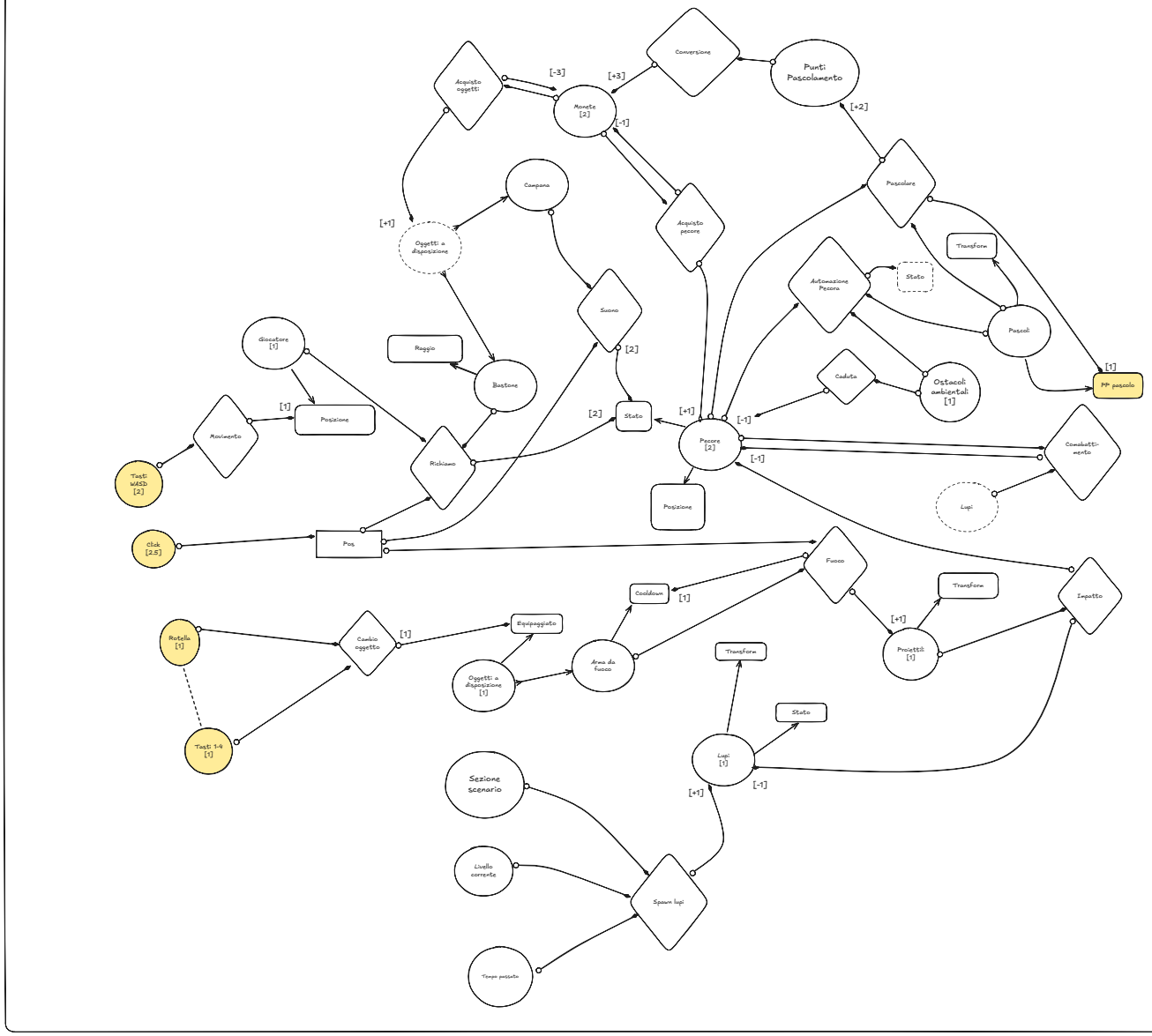
Conversione
Punti: Pascolamento
Acquisto oggetti:
[-3]
[+3]
Monete [2]
[-1]
[+2]
Pascolare
Campana
Acquisto pecore
[+1]
Oggetti a disposizione
Transform
Automazione Pecora
Stato
Suono
Pascoli
Giocatore [1]
Raggio
[2]
[1]
PP pascolo
Caduta
Ostacoli ambientali [1]
Bastone
Posizione
[1]
Stato
[2]
[+1]
[-1]
Pecore [2]
Combattimento
Movimento
Ricciamo
Tasti: WASD [2]
Posizione
Lupi
Click [2,5]
Pos
Fuoco
Impatto
Cooldown
[1]
Transform
Rotella [1]
Cambio oggetto
[1]
Equipaggiato
[+1]
Proiettili [1]
Oggetti a disposizione [1]
Arma da fuoco
Transform
Stato
Tasti 1-9 [1]
Lupi [1]
Sezione scenario
[+1]
[-1]
Livello corrente
Spawn lupi
Tempo passato