



**Politecnico  
di Torino**

# **Tesi Meritoria**

---

**Corso di Laurea Magistrale Architettura Costruzione Città**

**Abstract**

**Come spostare una città, mappare il processo di spostamento di Kiruna**

**Relatore**

**Valeria Federighi**

**Candidato**

**Giovanni Ceselli**

**Dicembre 2024**

---

Kiruna, situata 145 km a nord del Circolo Polare Artico nella Lapponia svedese, è storicamente rinomata per la cultura Sami e per le straordinarie Aurore Boreali. Negli ultimi 20 anni, è diventata famosa come "la città che si sposta". Kiruna sta affrontando un ambizioso progetto di ricollocazione dovuto all'espansione della più grande miniera sotterranea di ferro al mondo, che, estraendo il minerale sotto la città, ne compromette la stabilità. Di conseguenza, il centro viene demolito e ricostruito 3 km più a est. Gli edifici storici più significativi vengono spettacolarmente trasportati grazie a straordinari sforzi logistici. Partendo dal meccanismo progettuale concepito sotto forma di un gioco strategico ambientato a Kiruna, sviluppato e testato nell'arco di tre anni all'interno del corso "Architectural Design Theory A" del corso di laurea in Architettura, questa tesi propone lo sviluppo di uno strumento informatico volto a mappare il processo di ricollocazione della città, registrando tutti i documenti, le controversie e gli effetti materiali che hanno avuto un impatto diretto sul territorio. Il progetto è stato successivamente realizzato, in collaborazione con il comune di Kiruna, da studenti di ingegneria informatica del corso di Software Engineering II del Politecnico di Torino, sotto la supervisione del Professor Marco Torchiano.

---

---

**Per ulteriori informazioni, contattare: [giovanni.ceselli@polito.it](mailto:giovanni.ceselli@polito.it)**